

Российская Федерация
Свердловская область

Тавдинский городской округ
Муниципальное автономное образовательное учреждение
дополнительного образования
Центр творческого развития и гуманитарного образования
«ГАРМОНИЯ»
623950 Свердловская область, г. Тавда, ул. Ленина, 71
тел. 8 (34360) 5-22-56, 5-21-86, 3-23-67
E-mail: garmonia_2005@mail.ru
www. ctr-garmonia.ru

УТВЕРЖДАЮ:
Директор МАОУ ДО
ЦТР и ГО «Гармония»
А.Г. Доброва
«06» / 09 2017 г.

Положение об игре-эстафете «Дорожная азбука»

I. Общие положения.

1.1 Игра-эстафета «Дорожная азбука» (далее Игра) проводится Муниципальным автономным образовательным учреждением дополнительного образования Центром творческого развития и гуманитарного образования «Гармония» (далее МАОУ ДО ЦТР и ГО «Гармония») в рамках городского проекта «Азбука безопасности».

1.2 Настоящее положение регламентирует порядок проведения игры «Дорожная азбука».

II. Цели и задачи Игры.

2.1. Цель – профилактика основ безопасности жизнедеятельности среди детей и подростков

2.2. Задачи:

- формировать ценностные ориентации, направленные на безопасность жизнедеятельности среди детей и подростков;
- развивать коммуникативные способности;
- формировать навыки коллективного сотрудничества.

III. Участники Игры.

В Конкурсе принимают участие учащиеся из образовательных учреждений 4-5 классов, команда 3 человек.

IV. Сроки и место проведения.

Игра проводится 20 сентября 2017 года в 14.00 в ЦТР и ГО «Гармония» (ул. Матросова, 19, на территории).

V. Порядок проведения Игры.

5.1. Предварительные заявки принимаются до 15.09.2017 года по адресу: г. Тавда, ул. Ленина, 71, каб. № 7 или по телефону 8(34360) 3-07-63.

5.2. Этапы игры:

1. Визитка

2. Вопросы по правилам дорожного движения

В тестовом задании 10 вопросов.

3. Дорожная эстафета

Команда выполняет последовательно задание на велосипеде, где учитывается время выполнения и качество.

• Старт

Первый участник стартует (показывает левый поворот, жестом левой руки, смотрит назад и выезжает с обочины на проезжую часть),

доезжает до ближайшего перекрестка и поворачивает налево (заблаговременно показывает поворот налево жестом руки),

выполняет парковку (показывает жестом руки правый поворот, пересекает разметку линию края проезжей части и останавливается параллельно на обочине)

выполняет задание судьи. После выполнения задания судья разрешает продолжить конкурс второму участнику по команде «Приступить»

- **Круговое движение**

Второй участник стартует (показывает левый поворот, жестом левой руки, смотрит назад и выезжает с обочины на проезжую часть),

доезжает до ближайшего перекрестка и разворачивается в обратном направлении (заблаговременно показывает поворот налево жестом руки и выполняет манёвр разворота),

доезжает до ближайшего перекрестка и поворачивает налево (заблаговременно показывает поворот налево жестом руки),

доезжает до кругового движения (заблаговременно показывает поворот направо жестом руки и въезжает на кольцо), проезжает по кольцу (заблаговременно показывает поворот направо жестом руки и съезжает с кольца) и выезжает в обратном направлении,

на ближайшем перекрестке поворачивает направо (заблаговременно показывает поворот направо жестом руки) и

выполняет парковку (показывает жестом руки правый поворот, пересекает разметку линию края проезжей части и останавливается параллельно на обочине)

выполняет задание судьи. После выполнения задания судья разрешает продолжить конкурс третьему участнику по команде «Приступить»

- **Проезд без остановки запрещен**

Третий участник стартует (показывает левый поворот, жестом левой руки, смотрит назад и выезжает с обочины на проезжую часть),

доезжает до ближайшего перекрестка и поворачивает налево (заблаговременно показывает поворот налево жестом руки),

доезжает до железнодорожного переезда и выполняет требования знака «Проезд без остановки запрещен» (выполнить полную остановку у знака, убедиться в отсутствии приближающегося поезда, посмотрев налево, направо и затем продолжить движение),

доехав до ближайшего перекрестка повернуть налево (заблаговременно показывает поворот налево жестом руки),

выполняет парковку (показывает жестом руки правый поворот, пересекает разметку линию края проезжей части и останавливается параллельно на обочине)

выполняет задание судьи. После выполнения задания судья дает сигнал о выполненном задании.

5.3. Правила Игры для участников дорожного движения

- запрещается пересекать осевую полосу разметки и выезжать на полосу встречного направления и двигаться по линиям разметки обозначающих край проезжей части;
- при развороте запрещается выезжать на полосу встречного транспорта;
- при остановке и торможении использовать, имеющееся ручное тормозное устройство.

VI. Подведение итогов Игры и награждение.

6.1. Итоги Игры подводит жюри.

6.2. Победители и призеры награждаются Дипломами.

Ответственная за проведение Игры:
Руководитель проекта Г.Н. Есипова
тел. 3-07-63